



SOSTENIPOLY

EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

 **consum**
COOPERATIVA

TEAM CONSUM

EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

ORIENTACIONES PARA EL DOCENTE

¿POR QUÉ UN JUEGO SOBRE LOS OBJETIVOS DE DESARROLLO SOSTENIBLE?

Con el propósito de conseguir un futuro más sostenible para todos, en 2015 fueron aprobados por las **Naciones Unidas** los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS). Los ODS son un plan global para lograr un desarrollo sostenible, es decir, un desarrollo que permita satisfacer las necesidades actuales sin comprometer los recursos y posibilidades de generaciones futuras.

La ONU ha definido 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible que se pueden clasificar u organizar en los **Objetivos de las 5P**: Objetivos para las **Personas**, Objetivos para el **Planeta**, Objetivos para la **Paz**, Objetivos para la **Prosperidad**, y Objetivos para las **Partnership** (Alianzas).

Para cumplir estos objetivos es importante que nadie se quede atrás, todos debemos colaborar: las empresas, los gobiernos, y sobre todo los futuros consumidores y consumidoras.

En esta imagen de la Generalitat Valenciana, se pueden ver cómo las 5P (Planeta, Prosperidad, Personas, Paz y Alianzas) recogen los 17 ODS.



(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

Si os interesa trabajar más a fondo algunos de los contenidos relacionados con el juego podéis encontrar más materiales interesantes en: <https://teamconsum.consum.es/>



EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

ORIENTACIONES PARA EL DOCENTE

SOSTENIPOLY

¿QUÉ BUSCA SOSTENIPOLY?

SOSTENIPOLY es un juego de mesa que permite reflexionar de manera lúdica sobre cómo nuestros actos como consumidores contribuyen al desarrollo sostenible.

OBJETIVOS:

- Relacionar nuestras acciones cotidianas con los ODS, para conocer alternativas sostenibles.
- Reflexionar sobre la importancia de nuestro papel como consumidores para lograr el desarrollo sostenible.
- Cuantificar simbólicamente el valor de nuestras acciones en función de lo sostenibles que son.
- Aprender y reflexionar en equipo mientras juegan.

¿CÓMO JUGAMOS?

DURACIÓN DEL JUEGO: 45 minutos

AGRUPACIÓN DEL ALUMNADO:

A la hora de jugar os proponemos dos opciones:

- OPCIÓN 1: Varias partidas paralelas con jugadores individuales

Podemos hacer varias partidas paralelas. En cada una de estas partidas juegan de 2 a 5 jugadores. Para ello, cada grupo necesitará su tablero y su material de juego (dado, fichas, cartas y cajetines).

- OPCIÓN 2: Jugamos por equipos.

Distribuimos al alumnado en 5 equipos. Por ejemplo, si somos 25, cada uno de los equipos deberá ser de 5 alumnos y alumnas. De esta forma, cada equipo deberá organizarse y tomar decisiones conjuntamente.

Todos los equipos juegan con un mismo tablero y materiales (dado, fichas, cartas y cajetines)

Si elegís esta opción podéis proyectar el tablero en la pizarra digital o bien imprimirlo y montarlo en tamaño gigante, con las piezas de las páginas 32 a 39 del material a imprimir.

A TENER EN CUENTA ANTES DE EMPEZAR A JUGAR:

Antes de comenzar la partida necesitareis:

- Imprimir el material.
- Montar las cartas: deben recortarse y pegarse cómo se indica en el material.
- Montar el dado.
- Recortar fichas del juego.
- Montar el tablero gigante (opcional).
- Preparar los 5 cajetines para situar las cartas: 1ª ETAPA DEL DÍA, 2ª ETAPA DEL DÍA, 3ª ETAPA DEL DÍA, 4ª ETAPA DEL DÍA, cajetín de ALTERNATIVA y DECISIÓN.

(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)



EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

ORIENTACIONES PARA EL DOCENTE

AL FINALIZAR EL JUEGO:

La partida finaliza cuando un jugador o jugadora llega a la casilla de “llegada”. En este momento, cada jugador calcula los puntos que tiene en sus cartas interpretándolos de la siguiente manera:

- Si ha conseguido **más de 5 puntos**, sería un consumidor que “pasa” del Desarrollo Sostenible.
- Si ha conseguido **entre 4 y 0 puntos**, sería un consumidor que se preocupa por el Desarrollo Sostenible.
- Si ha conseguido **menos de 0 puntos**, es un consumidor comprometido

Y llega el momento de preguntarse. **¿Qué cambios podemos implementar en nuestro día a día para ser consumidores comprometidos?**

Es importante que el SOSTENIPOLY no se quede en un mero juego de mesa en el que unos ganan y otros pierden. Os proponemos que invirtáis algo de tiempo en hacer una puesta en común y una reflexión en grupo al finalizar. Aquí os planteamos algunas ideas para llevarlo a cabo:

- Podéis recordar las distintas acciones que han aparecido a lo largo del juego en las cartas, compartid lo que hacéis vosotros y vosotras habitualmente y en qué aspectos vuestras acciones y decisiones podrían ser más sostenibles.
- Hablad de la necesidad de realizar cambios en el estilo de vida y los hábitos de consumo.
- Reflexionad sobre cómo consumidores, empresas y gobiernos pueden contribuir a lograr un desarrollo sostenible, utilizando como patrón los ODS de la ONU.
- Revisad vuestras acciones cotidianas analizando si contribuyen a un desarrollo sostenible o no.
- Plantead pequeños cambios en vuestro día a día que contribuyan al desarrollo sostenible.

Más juegos y recursos para el aula en www.teamconsum.consum.es

SOSTENIPOLY

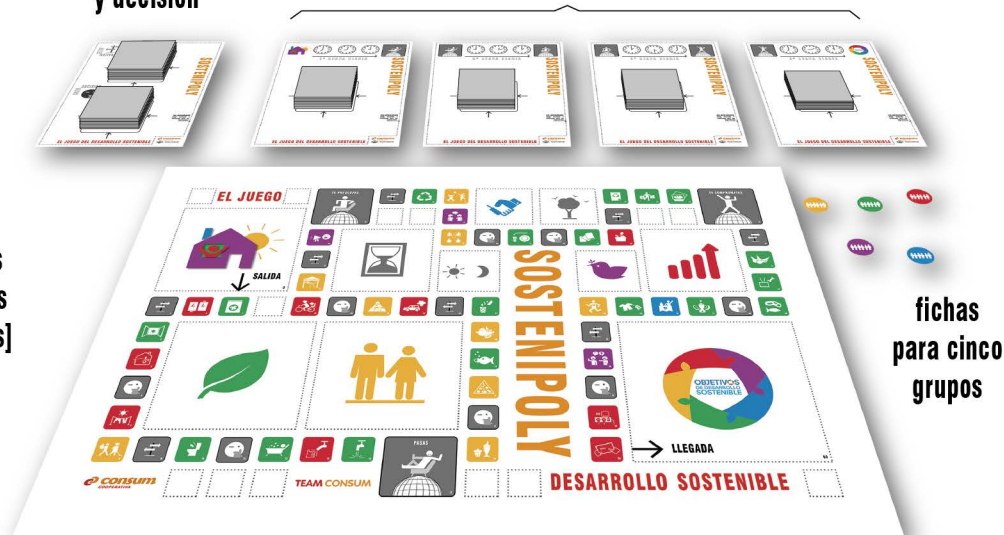
(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)

MATERIALES

cartas de
alternativa
y decisión

cartas de las casillas
según etapa del día

[las cartas y fichas
se recortarán de los
A4 correspondientes]



fichas
para cinco
grupos

tablero montando las ocho piezas A4 o en formato A2

[las 8 piezas A4 del tablero
se mandarán a imprimir en
“tamaño real”. Sólo se tomará
la opción de “ajustar” en caso
de verse recortada alguna
casilla o letra]

SOSTENIPOLY

EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

 **consum**
COOPERATIVA

(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)

TEAM CONSUM

EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

INSTRUCCIONES

Sostenipoly es una idea original de la Cooperativa Consum para promover el consumo responsable y el Desarrollo Sostenible (DS)

En el juego se representan acciones habituales que se pueden realizar a lo largo del día y el impacto de las mismas en el entorno social, económico o ambiental, en función de su grado de compromiso con el DS.

En **Sostenipoly** hay consumidores **que pasan** porque no les importa para nada el DS, consumidores **que se preocupan** ya que les importa el DS y consumidores **que se comprometen**, porque además de importarles el DS, sus acciones y decisiones están alineadas con los **Objetivos del Desarrollo Sostenible (ODS)**.

Puede que no compartáis algunas acciones o decisiones de consumo que se representan en el juego, pero sí podéis reflexionar en equipo mientras os divertís aprendiendo.

Nro. de jugadores: entre 2 y 5

Edad mínima recomendada: A partir de 10 años

Material



1 tablero de juego



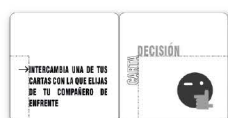
40 **cartas de desarrollo sostenible (DS)** numeradas, cada una con un valor (desde -2 hasta +2) en función del grado de compromiso con el DS



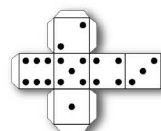
8 **cartas especiales de alternativa** con valor -1



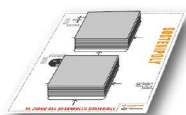
5 fichas



8 **cartas especiales de decisión**, sin puntuación



1 dado



5 **cajetines** para situar las cartas

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

Preparación

1. Colocad los **cajetines** sobre una mesa. Ordenad y colocad las cartas en su cajetín correspondiente con el valor boca abajo, de manera que no esté visible.
2. Colocad el **tablero** de manera que esté accesible para todos los jugadores.
3. Cada jugador escoge una **ficha**. Uno de los jugadores puede hacer de "director" coordinando el juego y será quien reparta las cartas.



EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

INSTRUCCIONES

¿Cómo se juega?



Todos los jugadores sitúan su ficha en la **casilla de salida**. Empieza el jugador que obtenga el número más bajo en la primera tirada del dado.

Por turnos, los jugadores tiran el dado y avanzan por las casillas del tablero. En el tablero hay **casillas de DS** (coloreadas en verde, amarillo, morado, rojo o azul) y **casillas especiales** (coloreadas en gris). Al caer en una **casilla de DS**, el jugador coge la carta numerada correspondiente situada en uno de los 4 cajetines: 1ª ETAPA DEL DÍA, 2ª ETAPA DEL DÍA, 3ª ETAPA DEL DÍA o 4ª ETAPA DEL DÍA. Al caer en una **casilla especial** (de decisión, de alternativa, te comprometes, te preocupas o pasas) el jugador sigue las indicaciones mencionadas más adelante.

Si más de 1 jugador cae en la misma **casilla de DS**, el último en llegar recoge la carta numerada que corresponda, pidiéndosela a otro jugador, si es necesario.

Una misma carta numerada puede pasar de un jugador a otro durante la partida. Una misma casilla puede estar ocupada por más de 1 jugador.

Casillas especiales:



Al caer en una **casilla de decisión**, el jugador coge una carta para utilizarla en ese mismo turno o en el siguiente. Una vez utilizada o si no se ha usado en el turno que tocaba, deberá devolverla al montón.



Al caer en una **casilla de alternativa**, el jugador coge una carta y debe conservarla hasta finalizar el juego. Si el montón queda vacío antes de finalizar el juego, al caer en esta casilla no se cogerá ninguna carta.



Al caer en la **casilla te comprometes**, el jugador avanza tres casillas y recoge la carta que corresponda.



Al caer en la **casilla te preocupas**, el jugador pierde un turno de juego.



Al caer en la **casilla pasas**, el jugador retrocede tres casillas y recoge la carta que corresponda.



Finaliza el juego cuando un jugador llega a la **casilla de llegada**. Gana el jugador que, una vez finalizada la partida, ha acumulado menos puntos

SOSTENIPOLY

(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)

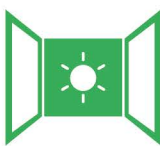
CARTAS

SOSTENIPOLY



+1 PUNTOS		 PLANETA 
ASÍ SE MALGASTA AGUA, ENERGÍA Y DETERGENTES. UTILIZA LAS COSAS DE FORMA EFICIENTE. ¡EN ESO CONSISTE EL USO, SIEMPRE EVITANDO EL ABUSO!		
→ PONES A LAVAR LA ROPA, AUNQUE NO ESTÉ SUCIA		
1		

+2 PUNTOS		 PROSPERIDAD 
LAS PILAS SON UN RESIDUO MUY PELIGROSO, SI NO SE RECICLAN CORRECTAMENTE. ¡ELIGE BATERÍAS RECARGABLES O PRODUCTOS QUE NO NECESITEN PILAS!		
→ COMPRAS UN APARATO QUE FUNCIONA A PILAS		
2		

-2 PUNTOS		 PLANETA 
SI DURANTE EL DÍA SE ABREN PERSIANAS Y CORTINAS, NO NECESITAS ENCENDER LA LUZ. ¡USA LA LUZ NATURAL Y REDUCE EL CONSUMO DE ENERGÍA!		
→ CON PERSIANAS Y CORTINAS ABIERTAS, APROVECHAS LA LUZ NATURAL		
4		

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

1
PUNTOS

7 ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE

PROSPERIDAD

REFRESCA TU CASA EN VERANO, APROVECHANDO LA CORRIENTE DE AIRE O LA SOMBRA DE LAS PERSIANAS. ¡UTILIZA EL AIRE ACONDICIONADO SOLO CUANDO HAGA FALTA Y AHORRA ENERGÍA!

→ BUSCAS LA TEMPERATURA DE CONFORT DE CASA, CON LA MENOR ENERGÍA POSIBLE

5

1
PUNTOS

7 ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE

PROSPERIDAD

EN NUESTRO CLIMA, ES BASTANTE FÁCIL APROVECHAR EL CALOR PARA LA COLADA. ¡SI NO HACE FALTA, NO USES LA SECADORA Y REDUCE EL CONSUMO DE ENERGÍA!

→ APROVECHAS EL CALOR DEL SOL PARA SECAR LA ROPA

7

1
PUNTOS

5 IGUALDAD DE GÉNERO

PERSONAS

LAS TAREAS DE CASA NO TIENEN GÉNERO Y SON RESPONSABILIDAD DE TODOS SUS HABITANTES. ¡COLABORA EN EL REPARTO Y TENDRÁS MÁS TIEMPO CON TU FAMILIA!

→ PONES LAVADORAS Y HACES OTRAS TAREAS DOMÉSTICAS PORQUE ES COSA DE TODOS

8

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

consum
COOPERATIVA
TEAM CONSUM

CARTAS

SOSTENIPOLY

+ **1** PUNTOS

6 AGUA LIMPIA Y SANEAMIENTO



PLANETA





UTILIZAR EL WC DE BASURA PROVOCA QUE SE CONTAMINEN LOS RÍOS Y MARES. ¡NO TIRES RESIDUOS AL WC Y RECICLA CORRECTAMENTE!

→ TIRAS PAÑUELOS Y BASTONCILLOS DE LOS OÍDOS POR EL WC

10

+ **2** PUNTOS

6 AGUA LIMPIA Y SANEAMIENTO



PLANETA





LLENAR UNA BAÑERA CUESTA ENTRE 180-200L. MIENTRAS QUE UNA DUCHA, DE UNOS 10 MINUTOS, GASTA ENTRE 90-100L. ¡DATE DUCHAS RÁPIDAS Y AHORRA MUCHA AGUA!

→ TE DAS UN BAÑO TODOS LOS DÍAS

12

- **1** PUNTOS

7 ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE



PROSPERIDAD





EL AGUA Y ENERGÍA QUE SE MALGASTA ESPERANDO A QUE SE CALIENTE, ES LA MISMA QUE NECESITAS PARA LAVÁRTELAS. ¡APROVECHA BIEN EL AGUA!

→ TE LAVAS MANOS Y DIENTES CON AGUA FRÍA

13

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

consum
COOPERATIVA
TEAM CONSUM

CARTAS

SOSTENIPOLY

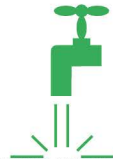
-2 PUNTOS

6 AGUA LIMPIA Y SANEAMIENTO



PLANETA





POTABILIZAR EL AGUA CONLLEVA UN GASTO DE ENERGÍA Y TIRARLA POR EL DESAGÜE ES UN DERROCHE DE RECURSOS. ¡ES UN BIEN ESCASO Y TIENES QUE CUIDARLO!

→ NUNCA DESAPROVECHAS EL AGUA POTABLE

14

+1 PUNTOS

3 SALUD Y BIENESTAR



PERSONAS





LOS ALIMENTOS RICOS EN GRASA Y AZÚCARES SE TOMAN DE FORMA OCASIONAL. ¡HAY RICAS ALTERNATIVAS SI QUIERES LLEVAR UNA DIETA VARIADA, SALUDABLE Y EQUILIBRADA!

→ CONSUMES TODOS LOS DÍAS BOLLERÍA INDUSTRIAL

16

+1 PUNTOS

3 SALUD Y BIENESTAR



PERSONAS





UNA DIETA MONÓTONA PUEDE LLEVARTE A UNA FALTA DE NUTRIENTES. ¡PRUEBA ALIMENTOS QUE ANTES NO TE GUSTABAN! QUIZÁS... ¡TE SORPRENDAN!

→ NO PRUEBAS NUEVOS ALIMENTOS

18

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

CARTAS

SOSTENIPOLY

1 PUNTOS



14 VIDA SUBMARINA



PLANETA



ASÍ RESPETAS EL CICLO DE CRÍA Y CRECIMIENTO DE LOS PECES. AL COMPRAR PESCADO, ¡FÍJATE EN LA ETIQUETA QUE LO IDENTIFICA!

→ PEZQUEÑINES NO, GRACIAS

19

2 PUNTOS



2 HAMBRE CERO



PERSONAS



LA PRODUCCIÓN EN LA ZONA, ACTIVA EL MECANISMO LOCAL QUE HACE MÁS ACCESIBLE LA COMIDA Y EL TRABAJO. ¡ENTÉRATE DE LA ÉPOCA DE CULTIVO DE CADA ALIMENTO PARA DISFRUTAR DE TODO SU SABOR Y NUTRIENTES!

→ EN CASA TOMAS FRUTAS Y VERDURAS LOCALES Y DE TEMPORADA

20

+ 2 PUNTOS



12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES



PLANETA



NO PUEDES PERMITIRTE EL LUJO DE TIRAR COMIDA, HAY PERSONAS QUE NO LA PUEDEN NI TENER. ¡NO LA DESPERDICIES!

→ LA COMIDA QUE NO TE GUSTA, LA TIRAS A LA BASURA

21

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY



+2 PUNTOS		 PROSPERIDAD	
EL TRANSPORTE INDIVIDUAL DISPARA LAS EMISIONES DE CO2 ¡PÁSATE A UNA MOVILIDAD SOSTENIBLE! PUEDES MEJORAR LA CALIDAD DEL AIRE DE TU ENTORNO.		→ SIEMPRE TE DESPLAZAS EN EL COCHE	
23			

+1 PUNTOS		 PERSONAS	
ESTUDIAR TE PERMITE HACER MÁS Y MEJORES COSAS. LA SABIDURIA QUE ADQUIERES TE AYUDA A TOMAR DECISIONES CON FUNDAMENTO. ¡APROVECHA PARA APRENDER TODO LO QUE PUEDAS! ES UNA INVERSIÓN PERSONAL		→ A TUS AMIGOS SIEMPRE LES DICES QUE ESTUDIAR ES UN ROLLO	
24			

-1 PUNTOS		 PROSPERIDAD	
DE ESTA FORMA EMITES MENOS CO2 Y CUIDAS EL PLANETA. ¡MOVERSE CON LA FAMILIA EN BICI SE CONVIERTE EN UN VIAJE PARA RECORDAR!		→ CON LA FAMILIA SIEMPRE TE MUEVES DE MANERA SOSTENIBLE	
26			

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

1
PUNTOS

4 EDUCACIÓN DE CALIDAD

PERSONAS

DE ESTA MANERA AMPLIAS TUS CONOCIMIENTOS, TAMBIÉN EN TU TIEMPO LIBRE, Y AUMENTA TU SENTIDO CRÍTICO. ¡DISFRUTA APRENDIENDO!

→ VAS DE EXCURSIÓN A MUSEOS Y CENTROS DE INTERPRETACIÓN DE LA NATURALEZA

27

2
PUNTOS

16 PAZ, JUSTICIA E INSTITUCIONES SÓLIDAS

PAZ

SE VALIENTE FRENTE A LAS INJUSTICIAS. UNA SOCIEDAD FUERTE SE BASA EN LA SOLIDARIDAD Y LA JUSTICIA. ¡SUMA TU ESFUERZO Y SÉ EL CAMBIO!

→ SI ERES TESTIGO DE ACOSO O VIOLENCIA EN CUALQUIER ÁMBITO COTIDIANO, LO DENUNCIAS

29

1
PUNTOS

12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES

PLANETA

SER RESPONSABLE DE LA BASURA QUE PUEDES GENERAR TE DA CONCIENCIA DEL GRAN PROBLEMA QUE SIGNIFICAN NUESTROS RESIDUOS. ¡MEJORA CON ESTA SIMPLE REGLA TU CONSUMO!

→ EVITAS, REDUCES, REUTILIZAS Y RECICLAS

32

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

1 PUNTOS

5 IGUALDAD DE GÉNERO



PERSONAS




LOS DEPORTES SON PARA DISFRUTAR.
¡ENTRE TODAS Y TODOS, SIEMPRE ES MÁS DIVERTIDO!

→ SEMANALMENTE DEDICAS TIEMPO A DEPORTES DE EQUIPO MIXTO AL AIRE LIBRE

33

2 PUNTOS

16 PAZ, JUSTICIA E INSTITUCIONES SÓLIDAS



PAZ



LA PALABRA ES LA HERRAMIENTA MÁS PODEROSA QUE TIENES, CAPAZ DE REMOVER SENTIMIENTOS, CONCIENCIAS Y ACCIONES.
¡CON VIOLENCIA DESTRUYES Y CON DIALOGO CONSTRUYES!

→ DEFIENDES TUS CONVICCIONES CON LA PALABRA, NUNCA CON VIOLENCIA

34

+ 1 PUNTOS

3 SALUD Y BIENESTAR



PERSONAS




SOMOS SERES SOCIALES Y NECESITAMOS RELACIONARNOS CON MÁS GENTE, PERO NO SOLO DE FORMA VIRTUAL. ¡ENRIQUÉCETE SOCIALIZANDO CON LOS DEMÁS, CON SUS IDEAS Y COMPAÑÍA!

→ LA RELACIÓN CON TUS AMIGOS ES MAS "ONLINE" QUE "OFFLINE"

35

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY



+2 PUNTOS	12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES 	PLANETA  	→ EN TUS CELEBRACIONES, SIRVES TODO EN PLÁSTICOS DE UN SOLO USO
ESTOS PLÁSTICOS TIENEN MUY POCÁ VIDA ÚTIL Y MUCHA DE RESIDUO. ¡EVÍTALOS, CÁMBIALOS POR UTENSILIOS SOSTENIBLES! ¡HAZ QUE TUS FIESTAS LAS RECUERDEN LOS INVITADOS Y NO EL PLANETA!		37	

+1 PUNTOS	12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES 	PLANETA  	→ NO CUIDAS TUS LIBROS Y MATERIAL ESCOLAR
ES TU RESPONSABILIDAD QUE LOS RECURSOS QUE CONSUMES SE APROVECHEN AL MÁXIMO. ¡COMPARTE Y DONA! ES BUENO PARA TODOS.		39	

+1 PUNTOS	8 TRABAJO DECENTE Y CRECIMIENTO ECONÓMICO 	PROSPERIDAD  	→ TIENES UN MONTÓN DE JUGUETES. ALGUNOS NO SABES NI DONDE ESTÁN
QUIEN FABRICA PRODUCTOS DE BAJO PRECIO, NO SIEMPRE RECIBE UN SALARIO DIGNO. ¡COMPRALO QUE NECESITAS SIN AMONTONAR POR CAPRICHOS!		40	

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

1

PUNTOS

12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES

∞

PLANETA

ASÍ REDUCES EL CONSUMO Y CONViertes LOS RESIDUOS EN RECURSOS. ¡UTILIZA LOS MATERIALES DE FORMA EFICIENTE Y RECÍCLALOS!

→ UTILIZAS PAPEL RECICLADO Y SIEMPRE POR LAS DOS CARAS

42

+ 2

PUNTOS

12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES

∞

PLANETA

ASÍ FOMENTAS UN MODELO DE CONSUMO QUE DERROCHA LOS RECURSOS ¡COMPRA LO QUE NECESITAS Y UTILIZA TU ROPA TODO LO QUE PUEDAS!

→ ÚNICAMENTE COMPRAS POR MODA

43

1

PUNTOS

12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES

∞

PLANETA

DE ESTA MANERA REDUCES TU IMPACTO Y EVITAS LA PRODUCCIÓN DE NUEVOS MATERIALES. ¡NO USES UN ENVOLTORIO NUEVO CADA DÍA Y REUTILIZA SIEMPRE!

→ LLEVAS EL ALMUERZO EN UN RECIPIENTE REUTILIZABLE

44

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

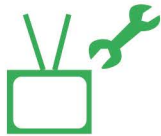
(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY



+2 PUNTOS	12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES 	PLANETA  	
ELIGE EN TUS COMPRAS LOS PRODUCTOS QUE TENGAN MENOS CANTIDAD DE PLÁSTICOS, DE ESTA FORMA REDUCES RESIDUOS. ¡COMPRAS A GRANEL!		→ COMPRAS TODOS LOS PRODUCTOS MUY ENVASADOS	
		47	

-1 PUNTOS	12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES 	PLANETA  	
MUCHOS PEQUEÑOS COMERCIOS TODAVÍA REPARAN LOS PRODUCTOS. ¡INTENTA ARREGLAR LO QUE SE TE ESTROPEE! UTILIZARÁS LOS RECURSOS DE MANERA EFICIENTE.		→ ANTES DE CAMBIAR UN ELECTRODOMÉSTICO, INTENTAS REPARARLO	
		48	

+1 PUNTOS	13 ACCIÓN POR EL CLIMA 	PLANETA  	
OPTA POR PROTEÍNAS DE ORIGEN VEGETAL EN ALGUNAS COMIDAS, PARA AYUDAR A LA SOSTENIBILIDAD DE LA CADENA ALIMENTARIA		→ TODOS LOS DÍAS COMES CARNE O PESCADO	
		49	

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

1
PUNTOS

12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES

PLANETA

NO DESPERDICIES COMIDA. APROVECHA FRUTAS MADURAS PARA RICOS BATIDOS O COMPOTAS

→ PARA TI, LA FRUTA MADURA ES DELICIOSA

51

1
PUNTOS

17 ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS

ALIANZAS

TUS ACCIONES INDIVIDUALES SON IMPORTANTES Y EL INICIO DEL CAMBIO. Y SI CUENTAS CON EL RESPALDO DE TUS COMPAÑEROS Y COMPAÑERAS DEL COLE... ¡CAMBIARÉIS EL MUNDO!

→ PARTICIPAS EN ACCIONES SOLIDARIAS QUE ORGANIZA TU CENTRO EDUCATIVO

52

1
PUNTOS

12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES

PLANETA

CON ESTE TIPO DE MERCADO SE ESTABLECE UN CRECIMIENTO ECONÓMICO SOSTENIBLE QUE NO SE BASA EN GENERAR CONSTANTEMENTE PRODUCTOS NUEVOS. ¡BUSCA ESTAS TIENDAS Y ALARGA LA VIDA ÚTIL DE LAS COSAS!

→ ANTES DE COMPRAR UN PRODUCTO, MIRAS SI HAY DE SEGUNDA MANO

53

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

1 PUNTOS

3 SALUD Y BIENESTAR



PERSONAS





HACE QUE TU ORGANISMO ESTE MEJOR Y MENOS PROPENSO A ENFERMAR O LESIONARSE. ¡RESPECTA LAS HORAS DE DESCANSO, SE ACTIVO Y COME SANO!

→ TE ESFUERZAS POR LLEVAR UNA VIDA SALUDABLE

54

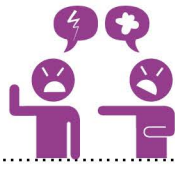
+2 PUNTOS

16 PAZ, JUSTICIA E INSTITUCIONES SÓLIDAS



PAZ





LAS PERSONAS QUE NO SON COMO TÚ TE PUEDEN DAR UN PUNTO DE VISTA DISTINTO. ¡ES TAN IMPORTANTE SER ESCUCHADO COMO ESCUCHAR!

→ NO RESPETO LAS OPINIONES DE OTROS, SOBRE TODO SI SON DIFERENTES

56

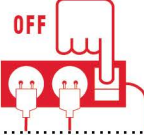
1 PUNTOS

7 ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE



PROSPERIDAD





DEJARLAS ENCENDIDAS SIN USO ES UN DERROCHE DE ENERGÍA Y RECURSOS. ¡LOCALIZA LAS REGLETAS Y GESTIÓNALAS DEBIDAMENTE! AHORRARÁS ENERGÍA SIN ESFUERZO.

→ APAGAS LAS REGLETAS CUANDO NO UTILIZAS LOS APARATOS CONECTADOS

58

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY



+ 1 PUNTOS 9 INDUSTRIA, INNOVACIÓN E INFRAESTRUCTURA  ESTA TECNOLOGÍA TIENE MÁS POSIBILIDADES. ¡UTILÍZALA TAMBIÉN COMO HERRAMIENTA DE FORMACIÓN Y DESARROLLO!	 PROSPERIDAD  → SOLO UTILIZAS LAS TIC PARA JUGAR Y COMUNICARTE 59
---	---

- 1 ALTERNATIVA 12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES  DE ESTE MODO, RECUPERAS ESPACIOS EN LA CIUDAD PARA PRÁCTICAS SOSTENIBLES Y AYUDAS A CREAR COMUNIDAD, PUDIENDO INTERCAMBIAR PRODUCTOS Y TÉCNICAS.	 PLANETA  → EN CASA HAS HECHO UN PEQUEÑO HUERTO EN EL BALCÓN
---	--

- 1 ALTERNATIVA 15 VIDA DE ECOSISTEMAS TERRESTRES  DE ESTA MANERA TE IMPLICAS DIRECTAMENTE EN LA PROTECCIÓN DE LA VIDA. Y AYUDAS A MANTENER EL FRÁGIL EQUILIBRIO DEL ECOSISTEMA.	 PLANETA  → PARTICIPAS EN JORNADAS DE LIMPIEZA DE LA NATURALEZA
---	---

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

1
ALTERNATIVA

13 ACCIÓN POR EL CLIMA

PLANETA

→ PARTICIPAS EN EL PROYECTO DE AHORRO ENERGÉTICO DE TU COLEGIO

TOMAR LA INICIATIVA, DE HACER UNA CAMPAÑA DE SENSIBILIZACIÓN EN LA ESCUELA, PUEDE MOTIVAR A OTRAS PERSONAS A HACER ACCIONES POR EL CLIMA. ¡SÉ INSPIRADOR!

1
ALTERNATIVA

7 ENERGÍA ASEQUIBLE Y NO CONTAMINANTE

PROSPERIDAD

→ EN CASA, CONSUMES ENERGÍA VERDE RENOVABLE

YA HACE TIEMPO QUE EXISTEN COOPERATIVAS Y EMPRESAS QUE OFRECEN ENERGÍA RENOVABLE. EMPIEZA EL CAMBIO EN TI Y FOMENTA ENERGÍAS LIMPIAS CON TU CONSUMO.

1
ALTERNATIVA

17 ALIANZAS PARA LOGRAR LOS OBJETIVOS

ALIANZAS

→ PARTICIPAS EN ACTIVIDADES LÚDICAS Y CULTURALES EN TU BARRIO

FORMAR PARTE DE ENTIDADES SOCIALES CREA VÍNCULOS ENTRE LAS PERSONAS. SE PUEDEN CONSEGUIR OBJETIVOS MÁS GRANDES Y CAMBIAR LO QUE NO NOS GUSTA.

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

ALTERNATIVA

15 VIDA DE ECOSISTEMAS TERRESTRES

PLANETA

LOS ANIMALES TAMBIÉN SON SERES VIVOS. NO SON ADORNOS. DEJA QUE VIVAN EN SU ECOSISTEMA.

→ NUNCA COMPRAS COMPLEMENTOS O ROPAS HECHAS CON ANIMALES PROTEGIDOS

ALTERNATIVA

10 REDUCCIÓN DE LAS DESIGUALDADES

PROSPERIDAD

LAS PERSONAS SOMOS DIFERENTES. Y ESO ES LO QUE NOS ENRIQUECE A TODOS.

→ HACES AMIGOS DE DIFERENTES CULTURAS Y CAPACIDADES

ALTERNATIVA

12 PRODUCCIÓN Y CONSUMO RESPONSABLES

PLANETA

CON TU ROPA VIEJA Y COMPLEMENTOS PUEDES DAR RIENDA SUELTA A TU CREATIVIDAD, PODRÁS LUCIR DISEÑOS ÚNICOS, APRENDER UNA NUEVA HABILIDAD Y PRODUCIR DE FORMA RESPONSABLE.

→ RECICLAS Y CREAS TUS PROPIOS COMPLEMENTOS

(usa preferentemente papel reciclado o reutilizado para tus impresiones)

(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)

→ **INTERCAMBIA UNA DE TUS CARTAS CON LA QUE ELIJAS DE TU COMPAÑERO DE LA IZQUIERDA**

DECISIÓN

CARTA



→ **INTERCAMBIA UNA DE TUS CARTAS CON LA QUE ELIJAS DE TU COMPAÑERO DE LA DERECHA**

DECISIÓN

CARTA



→ **INTERCAMBIA UNA DE TUS CARTAS CON LA QUE ELIJAS DE TU COMPAÑERO DE ENFRENTA**

DECISIÓN

CARTA



(plegar y pegar por el reverso)

CARTAS

SOSTENIPOLY

(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)

→ **INTERCAMBIA UNA DE TUS CARTAS CON LA QUE ELIJAS DE TU COMPAÑERO DE LA IZQUIERDA**

CARTA

DECISIÓN



→ **INTERCAMBIA UNA DE TUS CARTAS CON LA QUE ELIJAS DE TU COMPAÑERO DE LA DERECHA**

CARTA

DECISIÓN



→ **INTERCAMBIA UNA DE TUS CARTAS CON LA QUE ELIJAS DE TU COMPAÑERO DE ENFRENTA**

CARTA

DECISIÓN

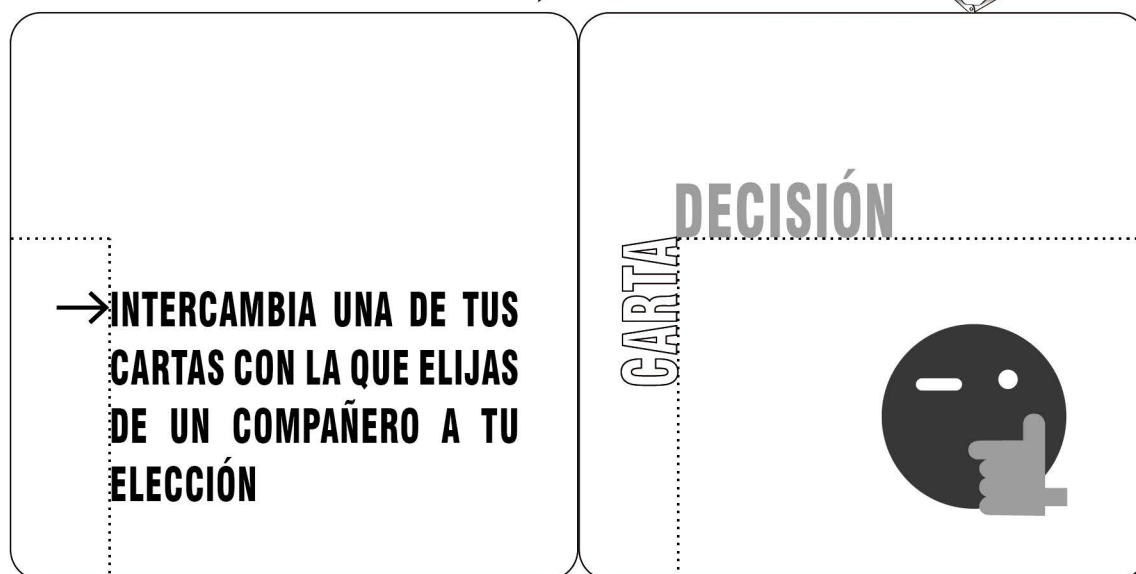


(plegar y pegar por el reverso)

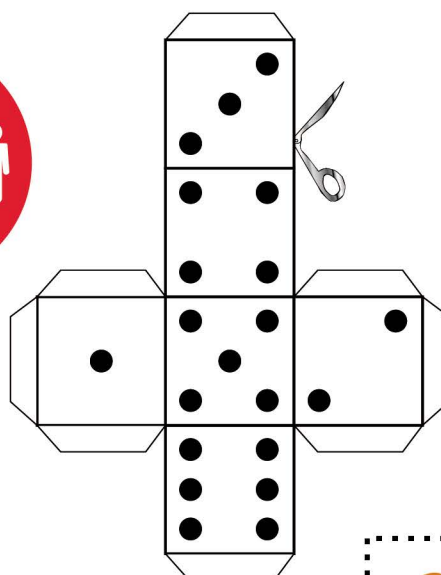
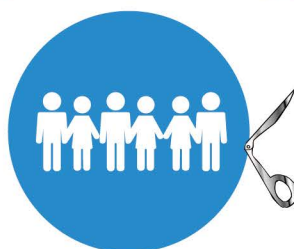
CARTAS

FICHAS Y DADO

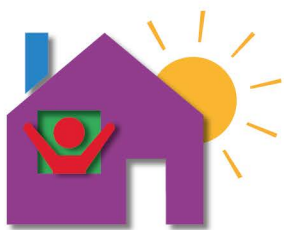
SOSTENIPOLY



(plegar y pegar por el reverso)



(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)



1ª ETAPA DEL DÍA

SOSTENIPOLY



(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)



2ª ETAPA DEL DÍA

SOSTENIPOLY

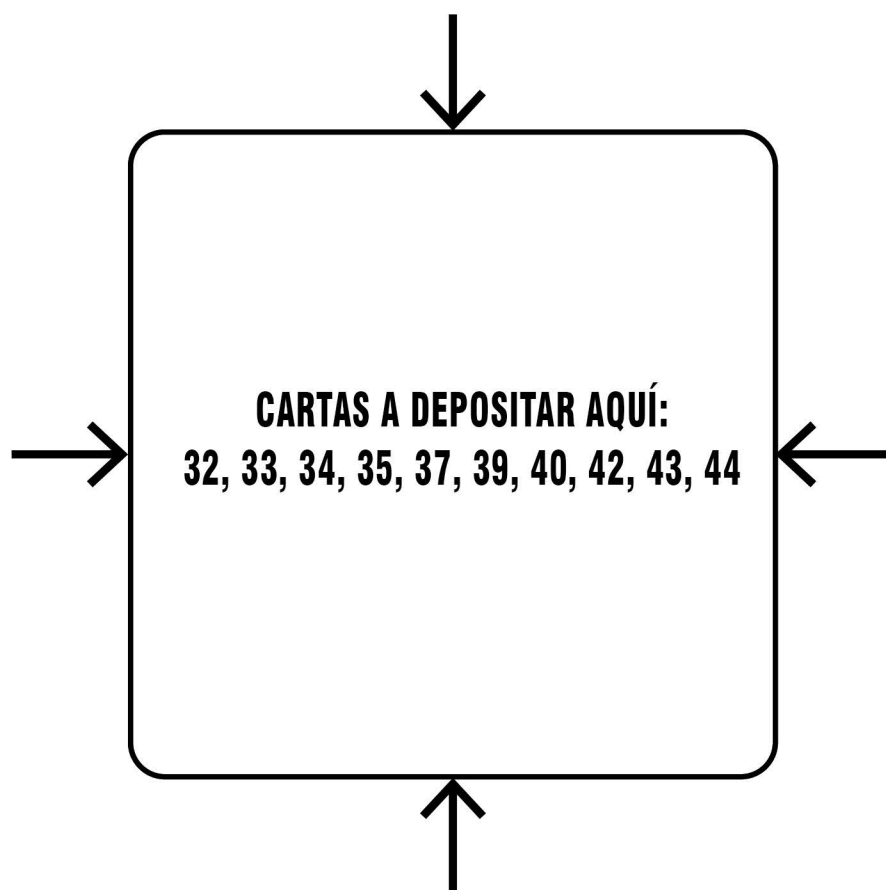


(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)



3ª ETAPA DEL DÍA

SOSTENIPOLY



(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)



4ª ETAPA DEL DÍA

SOSTENIPOLY



(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)

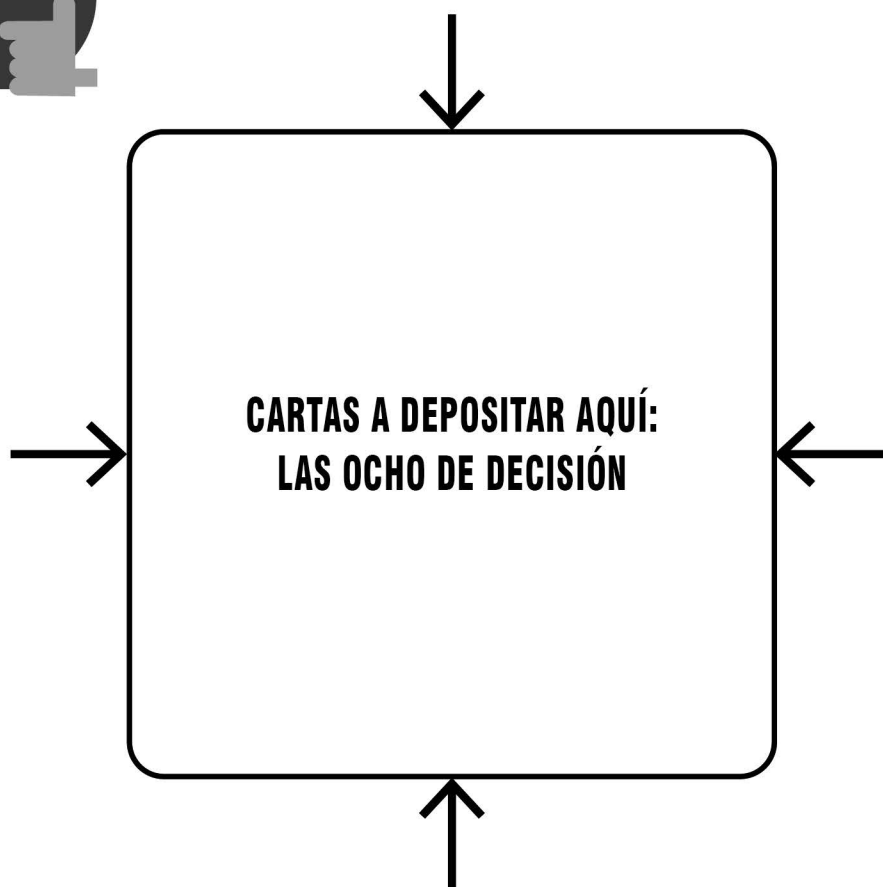
SOSTENIPOLY

(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)

ALTER
NATIVA

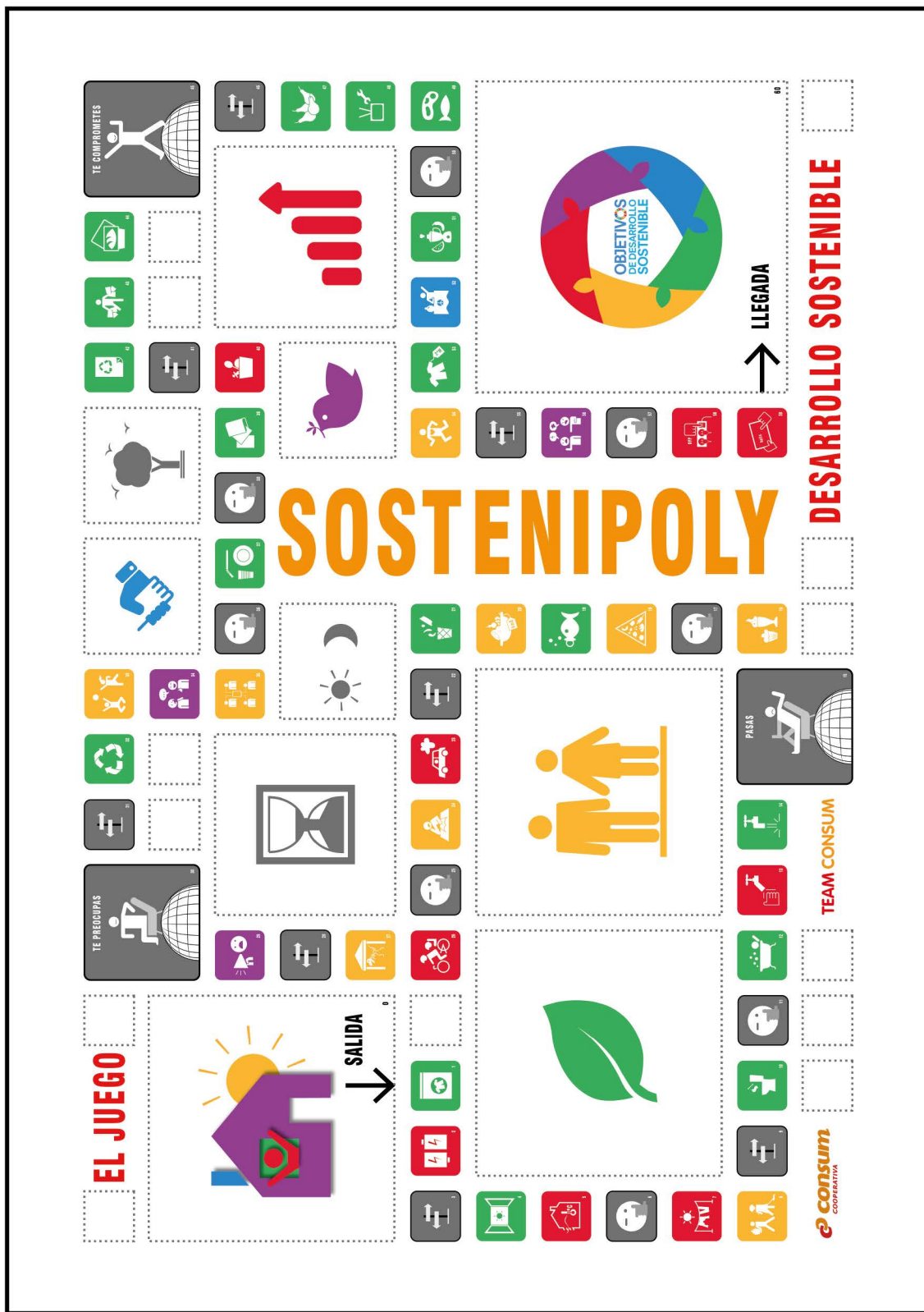


CARTA
DECISIÓN



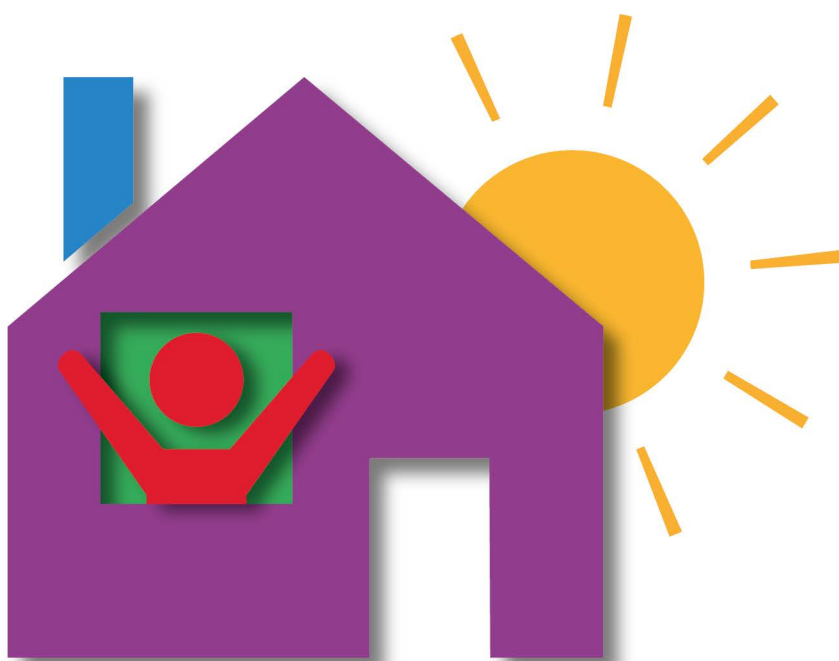
EL JUEGO DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

TABLERO

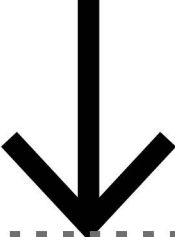


**(usa preferentemente
papel reciclado o
reutilizado para tus
impresiones)**

EL JUEGO



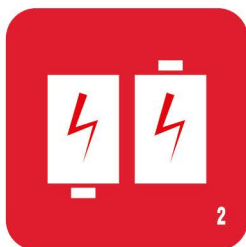
SALIDA

A large black arrow pointing downwards, indicating the direction of exit.

0



3

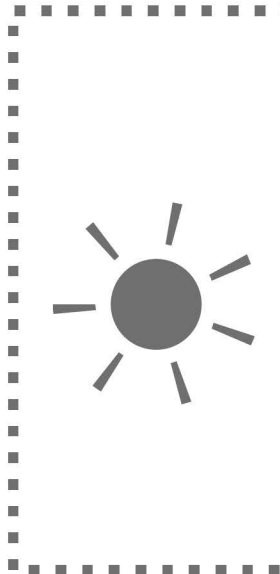
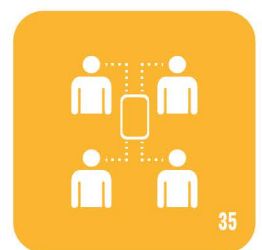
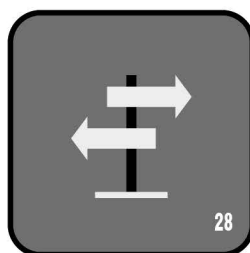
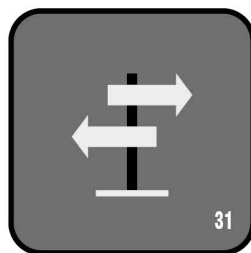


2



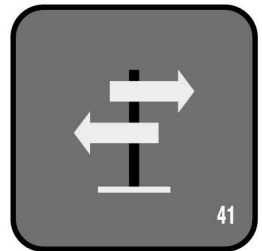
1







42



41



36



37



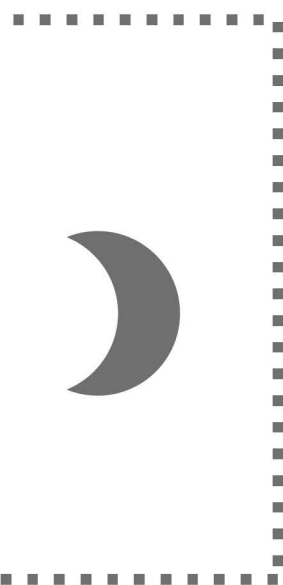
38



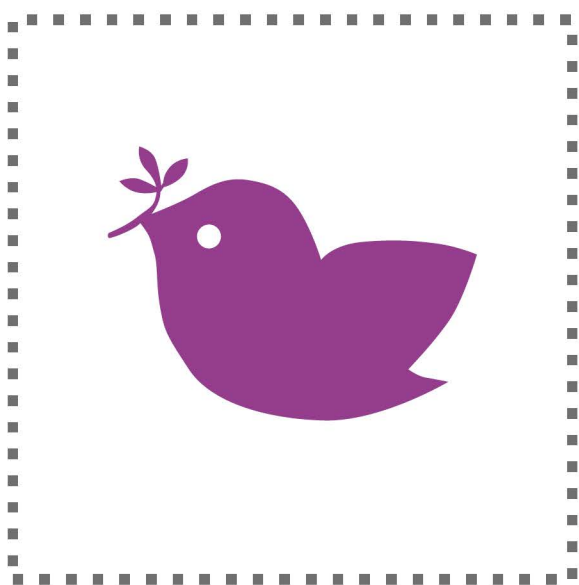
39



40



soot



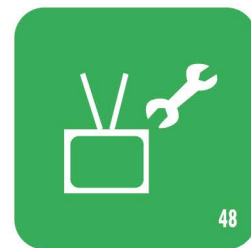
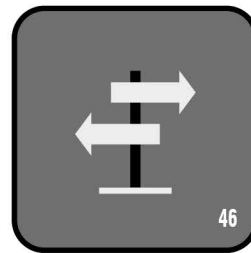
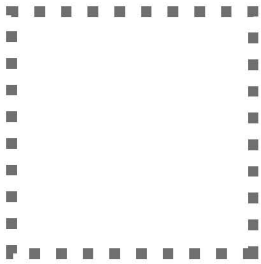
21

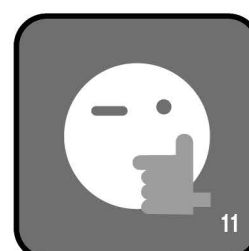
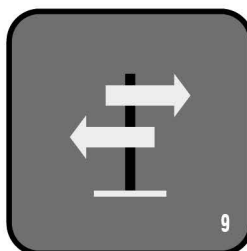
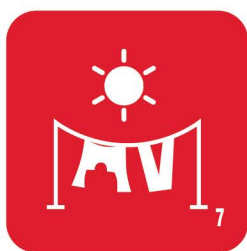
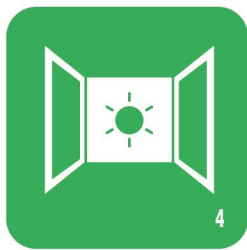


54



53





 **consum**
COOPERATIVA

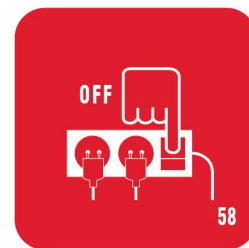
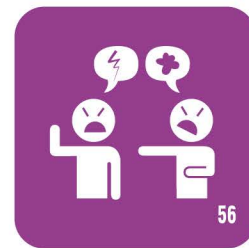
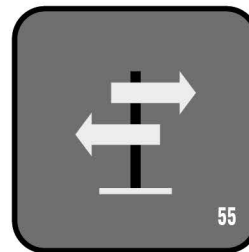




TEAM CONSUM



EMBRACE



DESARROLLO



LLEGADA

60

SOSTENIBLE

